

Softwareentwickler/-in und Co-Founder/-in

 Rostock und Rhein-Ruhr-Region

 Vollzeit ab dem 01.09.2019

Für die Entwicklung von *Naval Architect* – einer innovativen CAD-Software für den Schiffsentwurf – suchen wir eine/n Softwareentwickler/-in, um unser Team zu vervollständigen. Wir bieten ein äußerst spannendes Projekt, bei dem „auf der grünen Wiese“ begonnen wird und in dem jeder am großen Ganzen mitwirkt.

Deine Aufgaben

- Verantwortung für die Softwarearchitektur von *Naval Architect* unter Beachtung moderner Design- und Entwicklungsprinzipien.
- Steuerung des Entwicklungsprozesses von *Naval Architect* sowie Auswahl und Umsetzung einer geeigneten Toolchain zur Automatisierung und Qualitätssicherung.
- Mitarbeit bei der Entwicklung und Implementierung von effizienten Datenstrukturen und Algorithmen für geometrische und topologische Problemstellungen.

Wen wir suchen

- Abgeschlossenes Studium der Informatik (M.Sc., PhD, Dipl. oder vergleichbar).
- Erfahrung mit der Entwicklung komplexer Softwaresysteme und dem Einsatz der relevanten Tools.
- Kenntnisse in der SaaS-Architektur von komplexen Softwaresystemen.
- Kenntnisse in der objektorientierten Anwendungsentwicklung mit C++.
- Grundlegende Kenntnisse in der 3D-Geometrieverarbeitung und -visualisierung wünschenswert.
- Idealerweise Bereitschaft nach ca. 2 Jahren in Rostock in die Rhein-Ruhr-Region umzuziehen.

Was wir bieten

- Ein überaus interessantes Projekt, in dem Du am großen Ganzen mitwirkst – unter anderem verantwortest Du die Softwarearchitektur und wirst den Softwareentwicklungsprozess leiten.
- Du hast die Möglichkeit, Dich an einem finanziell attraktiven Unternehmen zu beteiligen.
- Dein Gehalt ist im Rahmen eines EXIST Forschungstransfers gesichert.

Wir freuen uns darauf, Dich kennenzulernen und hoffen, dass Du bald unser Team verstärkst. Für weitere Informationen melde Dich unverbindlich bei:

 Sebastian H. Greshake | sebastian.greshake@naval-architect.de

