

Ausschreibung

RWTH Hallenfußball Cup

- Termin** 08. März 2020, 10 - 18 Uhr
- Ort** Sporthalle Königshügel
- Ausrichter** Hochschulsportzentrum und Frauenfußballmannschaft
der RWTH Aachen

www.hallenfussballcup-aachen.de



RWTH Hallenfußball Cup

Ausschreibung 2020

Liebe Fußballfreunde/innen,

am 08. März 2020 geht der RWTH Hallenfußball Cup in seine 15. Runde und lädt zum großen Kick in die Sporthalle Königshügel ein! Beim letzten Turnier errang das Team „IAEW“ den Titel. Nun könnt Ihr selbst am runden Leder aktiv werden! Vor allem könnt Ihr Euch als das treffsicherste Institut der RWTH beweisen, denn alle Institute der RWTH sind eingeladen.

Für alle Bewerber gilt: Der RWTH Hallenfußball Cup ist ein Mixed-Turnier.

Das heißt, dass von den maximal zwölf Spielern/innen pro Team mindestens drei Spieler Frauen sein müssen.

Bewerbt Euch in der Zeit vom 06. Januar 2020 bis zum 31. Januar 2020 online auf www.hallenfussballcup-aachen.de.

Hier erhaltet Ihr alle Details zu den Anmeldemodalitäten. Um eine Chance auf einen Startplatz zu erhalten, müsst Ihr folgende 3 Voraussetzungen erfüllen:

- **Online-Anmeldung durchführen**
- **Formular „Teamaufstellung“ einreichen**
- **kreative Bewerbung zum Thema „150 Jahre RWTH - 150 Jahre Fußball“ einreichen**

Ob Ihr dabei seid, erfahrt Ihr am 05. Februar 2018. Eure Chancen hängen neben einer korrekten formalen Anmeldung ausschließlich von der Kreativität Eurer Bewerbung ab. Ähnliche Bewerbungen aus dem Vorjahr verschlechtern die Chancen auf einen Startplatz; einzig der Titelverteidiger und das Ausrichtersteam, die Frauenfußballmannschaft, sind gesetzt. Alle Informationen zum Turnierablauf findet Ihr unter www.hallenfussballcup-aachen.de.

Hier vorab das Wichtigste:

- **Teamstärke:** Ein Team umfasst maximal zwölf Spielerinnen bzw. Spieler, darunter mindestens drei Frauen. Gespielt wird mit vier Feldspielerinnen bzw. Feldspieler plus einem/einer Torhüterin bzw. Torhüter, gewechselt wird fliegend. Wichtig ist, dass zu jeder Zeit mindestens zwei Frauen pro Team auf dem Platz stehen und der Torwart ein andersfarbiges Trikot/Leibchen als das eigene Team tragen muss.
- **Spielbedingungen:** Gespielt wird mit dem Futsalball, einem etwas kleineren und schwereren Fußball. Das Turnier wird als Kleinfeldturnier mit Rundumbanden ausgetragen.
- **Spielmodus:** Es gibt eine Vorrunde mit vier Gruppen. Die zwei besten Teams jeder Gruppe qualifizieren sich fürs Viertelfinale, danach geht es weiter ins Halbfinale und schließlich ins - kleine oder große - Finale.
- **Turnierablauf:** Der Einlauf der Teams erfolgt um 10 Uhr, das erste Spiel wird um 10.30 Uhr angepfiffen. Die Siegerehrung findet gegen 18 Uhr statt.
- **Siebenmeterschießen:** Bei Unentschieden nach regulärer Spielzeit (Viertelfinale, Halbfinale und Finale) folgt sofort ein Siebenmeterschießen. Dabei treten jeweils 3 Spieler/innen je Mannschaft an, wobei der zweite Schütze eine Frau sein muss. Sollte es nach den 3 Schützen keinen Sieger geben, wird in derselben Reihenfolge weiter geschossen, bis ein Sieger feststeht.
- **„Meister der Herzen“:** Es wird zudem ein Team zum „Meister der Herzen“ gewählt. Hierzu bekommt jedes Team einen Stimmzettel, auf dem genau ein anderes Team gewählt werden kann. Der „Meister der Herzen“ wird bei der Siegerehrung bekannt gegeben.
- **Teilnahmegebühr:** Die Teilnahmegebühr beträgt 84 EUR pro Team. Die Abbuchung der Gebühr erfolgt nach der Benennung der teilnehmenden Teams.

Solltet Ihr noch Fragen haben, wendet Euch an das Orga-Team: fussballcup@hsz.rwth-aachen.de.

Das Orga-Team wünscht viel Spaß beim RWTH Hallenfußball Cup!

Änderungen vorbehalten!

Stand: Dezember 2019

RWTH Hallenfußball Cup

Ausschreibung 2020

Turnierablauf

Es gibt eine Vorrunde mit vier Gruppen à fünf Teams. Die zwei besten Teams jeder Gruppe qualifizieren sich fürs Viertelfinale, danach wird im K.O.-Modus weitergespielt. Die Viertelfinal-Begegnungen werden so ausgelost, dass jeweils ein Gruppen-Erster gegen einen Gruppen-Zweiten spielt.

Ausgespielt werden Platz 1 bis 4 (kleines und großes Finale).

Spielzeit

Jedes Spiel dauert 12 Minuten.

Gruppenwertung

Die Endplatzierung in der Gruppe ergibt sich durch die erreichte Punktzahl einer Mannschaft: Drei Punkte gibt es für einen Sieg, einen Punkt für ein Unentschieden, null Punkte für eine Niederlage. Sollten zwei oder mehr Mannschaften einer Gruppe die gleiche Punktzahl erreicht haben, zählt das Torverhältnis. Sollte das gleich sein, entscheiden die geschossenen Tore. Ist auch diese Anzahl identisch, so entscheidet der direkte Vergleich zwischen den Teams. Für den Fall, dass die Begegnung unentschieden ausgegangen ist, erhält das Team mit der kreativeren Bewerbung den Vorzug.

K.O.-Runde (Viertelfinale, Halbfinale, Spiel um Platz 3 und Finale)

Bei Unentschieden nach regulärer Spielzeit (Viertelfinale, Halbfinale, Spiel um Platz 3 und Finale) folgt sofort ein Siebenmeterschießen. Dabei treten jeweils 3 Spieler je Mannschaft an, wobei mindestens 1 Frau darunter sein muss. Eine Frau muss als zweites schießen. Sollte es nach den 3 Schützinnen bzw. Schützen keinen Sieger geben, wird in derselben Reihenfolge weiter geschossen, bis ein Sieger feststeht.

Preise

Die Erst-, Zweit- und Drittplatzierten erhalten Preise, das RWTH Hallenfußball Cup Siegerteam 2020 erhält zudem den Wanderpokal. Alle Teilnehmerinnen bzw. Teilnehmer erhalten einen kleinen Preis und eine Urkunde. Gekürt wird außerdem der „Meister der Herzen“, das – von den Turnierteilnehmerinnen bzw. -teilnehmern gewählte – sympathischste Team des Turniers. Auch für die „besten Fans“ und die kreativste Bewerbung gibt es eine kleine Belohnung. Gleiches gilt für das Team, das durch besonderes Fair-Play hervorstechen ist.

Änderungen vorbehalten!

Stand: Dezember 2019

RWTH Hallenfußball Cup

Ausschreibung 2020

Allgemeines

- Das Turnier richtet sich explizit an Einrichtungen und Institute der Aachener Hochschulen. Institutsübergreifende Kooperationen und interdisziplinäre Zusammenschlüsse sind erwünscht. Alle Spielerinnen bzw. Spieler eines Teams müssen Studierende oder Bedienstete der Aachener Hochschulen sein.
- Jedes Team besteht aus maximal zwölf Spielerninnen bzw. Spieler, darunter mindestens drei Frauen.
- Gespielt wird im 4+1-Modus. Von den fünf Spieler/innen auf dem Platz müssen mindestens zwei weiblich sein.
- Jedes Team muss in einheitlichen Trikots oder T-Shirts antreten, wobei sich das Trikot des Torwarts von den Trikots der Feldspieler/innen unterscheiden muss. Ähneln sich die Trikots zweier Mannschaften, hat die erstgenannte Mannschaft Leibchen zu tragen. Die Übergabe der Leibchen erfolgt durch den Schiedsrichter.
- Die Spielerinnen bzw. Spieler dürfen nur mit Hallenschuhen mit heller Sohle spielen. Die Schuhe müssen so beschaffen sein, dass keine Verletzungen der Mitspielerinnen bzw. Mitspielern entstehen und sie dürfen keine Stollen oder Absätze haben. Das Spielen ohne Schuhe ist nicht gestattet.
- Jedes Spiel wird von einem Schiedsrichter geleitet, der Spielerinnen bzw. Spieler verwarnen darf.
- Ein Spiel dauert 12 Minuten.
- Gespielt wird mit einem Futsal Ball.
- Jeglicher Schmuck muss während des Spiels abgelegt werden.

Platzwahl und Anstoß

- Die erstgenannte Mannschaft spielt immer auf der Spielhälfte, die der Tribüne am Nächsten liegt, und hat immer Anstoß.

Foulspiel und Strafen

- „Grätschen“ ist nicht grundsätzlich verboten, wird aber immer (!) in Bandennähe sowie bei unmittelbarer Beeinflussung des/r Gegenspielerin bzw. Gegenspielers abgepfiffen.
- „Bandenchecks“ werden mit Zeitstrafe geahndet.
- Strafenfolge: Verwarnung (Gelb), Zeitstrafe, Platzverweis (Rot). Es kann auch direkt Rot gegeben werden. Diese Entscheidung liegt beim Schiedsrichter.
- Die Zeitstrafe und die nach einem Platzverweis verhängte Zeitstrafe beträgt 2 Minuten. Nach einem Platzverweis spielt das Team 2 Minuten in Unterzahl, erst nach Ablauf der 2 Minuten kann das Team durch einen anderen Spieler aufgefüllt werden. Nach einem Platzverweis wird der Spieler für das laufende und kommende Spiel gesperrt. Nach einem Torerfolg des Gegners darf sich die Mannschaft wieder komplett vervollständigen. Zu beachten ist, dass der/die Zeitstrafensünderin bzw. Zeitstrafensünder wieder am Spiel teilnehmen darf, der/die des Feldes verwiesene Spielerin bzw. Spieler für das laufende und folgende Spiel nicht mehr!
- Treten mehr als 12 Spielerinnen bzw. Spieler für eine Mannschaft an, so wird das Team mit einer Punktestrafe von zwei Punkten belegt. Zusätzlich wird das Spiel, bei dem die zusätzlichen Spielerinnen bzw. Spieler eingesetzt wurden, mit 2:0 für das gegnerische Team gewertet.
- Auch grob unsportliches Verhalten kann nach Ermessen des Schiedsrichters verwarnet werden. Außerhalb des Spielfeldes bleibt es dem Veranstalter überlassen, den/die Spielerin bzw. Spieler des Turniers zu verweisen.

Freistöße/Strafstöße

- Beim Freistoß haben die Gegenspieler/innen mindestens zwei Meter Abstand zu wahren.
- Alle Freistöße werden indirekt ausgeführt. Innerhalb des Strafraums verwirkte indirekte Freistöße für die angreifende Mannschaft sind auf der parallel zur Torlinie verlaufenden Strafraumlinie von dem Punkt auszuführen, der dem Tatort am nächsten gelegen ist.
- Der Abstand zum/r Schützen/in beträgt bei einem Strafstoß 2 Meter.
- Die Anlaufänge beim Strafstoß ist nur durch das Spielfeld begrenzt.
- Der Strafstoß wird aus einer Entfernung von 7m, mittig vom Tor, ausgeführt.

RWTH Hallenfußball Cup

Ausschreibung 2020

Anzahl der Spielerinnen bzw. Spieler

- Das Auswechseln von Spieler/innen ist als „Fliegender Wechsel“ und auch durch „Wieder-Einwechseln“ gestattet und sollte im Bereich der Mittellinie erfolgen.
- Hat eine Mannschaft mehr als die zulässige Anzahl Spieler/innen auf dem Spielfeld, so ist das Spiel zu unterbrechen und der/die Spieler/in, der/die zu früh das Spielfeld betreten hat, mit der Gelben Karte zu verwarnen. Spielfortsetzung mit indirektem Freistoß für die gegnerische Mannschaft erfolgt dort, wo der Ball bei der Spielunterbrechung war.
- Wird durch Feldverweis die Zahl der Spieler/innen einer Mannschaft auf weniger als zwei Feldspieler verringert, so muss das Spiel abgebrochen und als 3:0-Sieg für die andere Mannschaft gewertet werden.

Torwartspiel: Der/die Torhüterin bzw. Torhüter

- darf den Ball nur innerhalb des Fünfmetertraums in die Hand nehmen.
- darf den Strafraum lediglich zur Abwehr eines Balles verlassen.
- darf den Ball nur 6 Sekunden am Fuß führen, wenn er/sie ihn noch aufnehmen könnte.
- muss den Ball in das Spielfeld einrollen oder schießen. Der Ball muss vor der Mittellinie von einem/r Spielerin bzw. Spieler berührt werden.
- darf den Ball nicht in die Hand nehmen, wenn dieser von dem/r eigenen Spieler/in absichtsvoll gespielt wurde.
- Verstöße haben einen indirekten Freistoß zur Folge.
- muss ein anderes Trikot als die Feldspieler oder ein Leibchen tragen.

Ball in und aus dem Spiel

- Berührt der Ball die Decke oder herabhängende Gegenstände, wird dies mit einem indirekten Freistoß von der Stelle aus bestraft, die unterhalb des Punktes liegt, wo der Ball die Decke oder herabhängende Gegenstände, wie z.B. den Basketballkorb über den Toren am Fenster, berührt hat.
- Verlässt der Ball das Spielfeld, wird er an der Stelle, an der er das Spielfeld verlassen hat, von der Mannschaft eingerollt, die den Ball nicht als Letzte berührt hat.
- Wenn der Ball die Torlinie bzw. die Querlatte oberhalb passiert, wird der Ball von den Ecken aus eingerollt, nicht geschossen, bzw. Abstoß.

Sonstiges

- Die Abseitsregel ist aufgehoben.
- Aus der eigenen Spielhälfte kann kein Tor erzielt werden.
- Teambindung: Jeder Spieler ist an sein Team gebunden

Änderungen vorbehalten!

Stand: Dezember 2019

RWTH Hallenfußball Cup

Ausschreibung 2020

Die wichtigsten Infos auf einem Blick

Veranstalter	Hochschulsportzentrum der RWTH Aachen Mies-van-der-Rohe-Straße 3 52074 Aachen
Termin und Ort	08. März 2020, 10 -18 Uhr Sporthalle Königshügel
Anmeldezeitraum	Ab dem 06. Januar 2020
Für wen?	Das Turnier richtet sich explizit an Mitglieder der Einrichtungen und Institute der RWTH
Anmeldung	Online-Anmeldung durchführen Formular „Teamaufstellung“ einreichen Kreative Bewerbung zum Thema „150 Jahre RWTH - 150 Jahre Fußball“ einreichen
Teilnahmegebühr	84 Euro pro Team
Verwertung der Kreativbewerbungen	<p>Mit der Einsendung der kreativen Bewerbungen erklären Sie sich damit einverstanden, dass Ihre kreative Bewerbung sowohl online als auch offline ausgestellt wird (sofern technisch möglich).</p> <p>Die Urheber- und Bildrechte für alle eingereichten Werke liegen beim teilnehmenden Team. Die Teams behalten das Copyright für ihre Einsendungen zu jeder Zeit und werden bei jeder Veröffentlichung als Urheber genannt. Mit der Teilnahme am Event räumen die Teams den Veranstaltern das Recht ein, ihre Einsendungen für folgende Zwecke honorarfrei zu nutzen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ausstellung der prämierten Werke im Rahmen des Events • die Berichterstattung über das Event in den Publikationen und Internetseiten der Veranstalter • die Nutzung der Bilder für Werbezwecke für das Event und die Ausstellung in den Publikationen der Veranstalter sowie in Medien, die darüber berichten.
Weitere Informationen	Die genaueren Informationen entnehmen Sie bitte der ausführlichen Ausschreibung

Änderungen vorbehalten!

Stand: Dezember 2019